

		ΔΕΥΤΕΡΑ	ΤΡΙΤΗ	ΤΕΤΑΡΤΗ	ΠΕΜΠΤΗ	ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ	ΣΑΒΒΑΤΟ	ΚΥΡΙΑΚΗ		
16/2/2026	18:00-21:00	Ζητήματα έρευνας και πειραματικού σχεδιασμού σε περιβάλλοντα Εκτεταμένης Πραγματικότητας Dzardanova E							1η εβδομάδα εξ αποστάσεως μαθημάτων	
17/2/2026	18:00-21:00		Προγραμματισμός παιχνιδιών και εφαρμογών σε περιβάλλοντα εκτεταμένης πραγματικότητας με τη γλώσσα C# II Κασαπάκης Βλ.							
18/2/2026	18:00-21:00			Σχεδιασμός γραφικών διεπαφών χρήστη για ψηφιακές εφαρμογές Μιτυληναίου Σ.						
19/2/2026	18:00-21:00				Δημιουργία περιεχομένου για ψηφιακές εφαρμογές Μπουμπάρης Ν.					
20/2/2026	18:00-21:00									
21/2/2026		ΚΑΘΑΡΗ ΔΕΥΤΕΡΑ								
22/2/2026										
23/2/2026		ΚΑΘΑΡΗ ΔΕΥΤΕΡΑ								
24/2/2026	18:00-21:00									
25/2/2026	18:00-21:00			Σχεδιασμός γραφικών διεπαφών χρήστη για ψηφιακές εφαρμογές Μιτυληναίου Σ.						
26/2/2026	18:00-21:00				Δημιουργία περιεχομένου για ψηφιακές εφαρμογές Μπουμπάρης Ν.					
27/2/2026	18:00-21:00									
28/2/2026		ΚΑΘΑΡΗ ΔΕΥΤΕΡΑ								
1/3/2026										
2/3/2026	18:00-21:00	Ζητήματα έρευνας και πειραματικού σχεδιασμού σε περιβάλλοντα Εκτεταμένης Πραγματικότητας Dzardanova E							3η εβδομάδα εξ αποστάσεως μαθημάτων	
3/3/2026	18:00-21:00		Προγραμματισμός παιχνιδιών και εφαρμογών σε περιβάλλοντα εκτεταμένης πραγματικότητας με τη γλώσσα C# II Κασαπάκης Βλ.							
4/3/2026	18:00-21:00			Σχεδιασμός γραφικών διεπαφών χρήστη για ψηφιακές εφαρμογές Μιτυληναίου Σ.						
5/3/2026	18:00-21:00				Δημιουργία περιεχομένου για ψηφιακές εφαρμογές Μπουμπάρης Ν.					
6/3/2026	18:00-21:00									
7/3/2026		ΚΑΘΑΡΗ ΔΕΥΤΕΡΑ								
8/3/2026										
9/3/2026	18:00-21:00	Ζητήματα έρευνας και πειραματικού σχεδιασμού σε περιβάλλοντα Εκτεταμένης Πραγματικότητας Dzardanova E							4η εβδομάδα εξ αποστάσεως μαθημάτων	
10/3/2026	18:00-21:00		Προγραμματισμός παιχνιδιών και εφαρμογών σε περιβάλλοντα εκτεταμένης πραγματικότητας με τη γλώσσα C# II Κασαπάκης Βλ.							
11/3/2026	18:00-21:00			Σχεδιασμός γραφικών διεπαφών χρήστη για ψηφιακές εφαρμογές Μιτυληναίου Σ.						
12/3/2026	18:00-21:00				Δημιουργία περιεχομένου για ψηφιακές εφαρμογές Μπουμπάρης Ν.					
13/3/2026	18:00-21:00									
14/3/2026		ΚΑΘΑΡΗ ΔΕΥΤΕΡΑ								
15/3/2026										
16/3/2026	18:00-21:00	Ζητήματα έρευνας και πειραματικού σχεδιασμού σε περιβάλλοντα Εκτεταμένης Πραγματικότητας Dzardanova E							5η εβδομάδα εξ αποστάσεως μαθημάτων	
17/3/2026	18:00-21:00		Προγραμματισμός παιχνιδιών και εφαρμογών σε περιβάλλοντα εκτεταμένης πραγματικότητας με τη γλώσσα C# II Κασαπάκης Βλ.							
18/3/2026	18:00-21:00			Σχεδιασμός γραφικών διεπαφών χρήστη για ψηφιακές εφαρμογές Μιτυληναίου Σ.						



